

Základné princípy a stručné pravidlá Kin-ballu pre nesút'ážnú hru

Základné princípy hry:

- Kin – ball hrajú naraz proti sebe tri farebne odlišené tímy.
- Každý tím má štyroch hráčov.
- Oficiálne farby tímov sú modrá, čierna a biela.
- Jeden tím útočí, ďalšie dva tímy sa bránia.
- Hráči tímov v obrane tvoria okolo lopty obranný štvorec.
- Tento štvorec stále nasleduje pohyby lopty. Hráči tvoriaci štvorec sú vo vzdialenosti asi 3 metre od lopty.
- Hra začína podaním tímu v útoku.
- Pri podaní traja hráči držia loptu, štvrtý odpaľuje.
- Skôr ako hráč loptu odpáli musí zavolať "omnikin" a farbu tímu, na ktorý útočí, napr. "omnikin, modrá!". Toto zvolanie sa nazýva určenie.
- Podávajúci hráč musí vždy počkať na hlasné zopakovanie farby rozhodcom a až potom odpáliť.
- Tím, ktorý bol určený, má za úlohu chytiť loptu skôr než sa lopta dotkne hracej plochy.
- Pri hre v telocvični je hracou plochou podlaha, steny, strop a tiež všetky pevné objekty (chybou je napríklad keď sa lopta dotkne dosky basketbalového koša).
- Ak určený tím v obrane loptu chytiť, stáva sa útočiacim tímom a odpaľuje loptu.
- Ak určený tím v obrane loptu nechytí, získavajú ostatné dva tímy po jednom bode.
- Tím, ktorý urobil chybu, podáva z miesta chyby.
- Štandardný zápas sa hrá na tri periódy, každá trvá sedem minút hrubého času.
- Tím, ktorý má po skončení zápasu najviac bodov je víťazom.
- Pri rovnakom počte bodov sa hra nadstavuje, víťazom je tím, ktorý ako prvý získa 5 bodov.
- Pri rovnakom počte bodov možno rovnakým spôsobom určiť poradie na druhom a treťom mieste.



Základné pravidlá:



- Dvakrát za sebou nesmie podávať ten istý hráč.
- Pri hre mix (muži a ženy) musia byť v každom tíme počas hry na hracej ploche najmenej dve dievčatá.
- Po odpale musí lopta prekonať dráhu najmenej 3 metre (merané na priemer lopty).
- Aspoň časť dráhy lopty musí mať horizontálnu alebo stúpajúcu dráhu (je zakázaná klesajúca dráha, od miesta odpalu nesmie lopta letieť šikmo k podlahe).
- Pri podaní sa musia traja hráči tímu dotýkať lopty, štvrtý hráč odpaľuje.
- Hráči tímu, ktorý nebol určený, nesmú prekážať určenému (prijímacému) tímu v chytaní lopty (napr. pri určení "omnikin čierna!" nesmú hráči bieleho tímu prekážať hráčom čierneho tímu v príjme).
- Ak je medzi tímami jeden vo vedení (má najviac bodov), tímy na druhom a treťom mieste musia útočiť (podávať) na tento tím.
- Ak podáva vedúci tím, musí útočiť na druhý tím v poradí.

